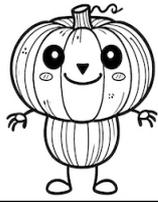
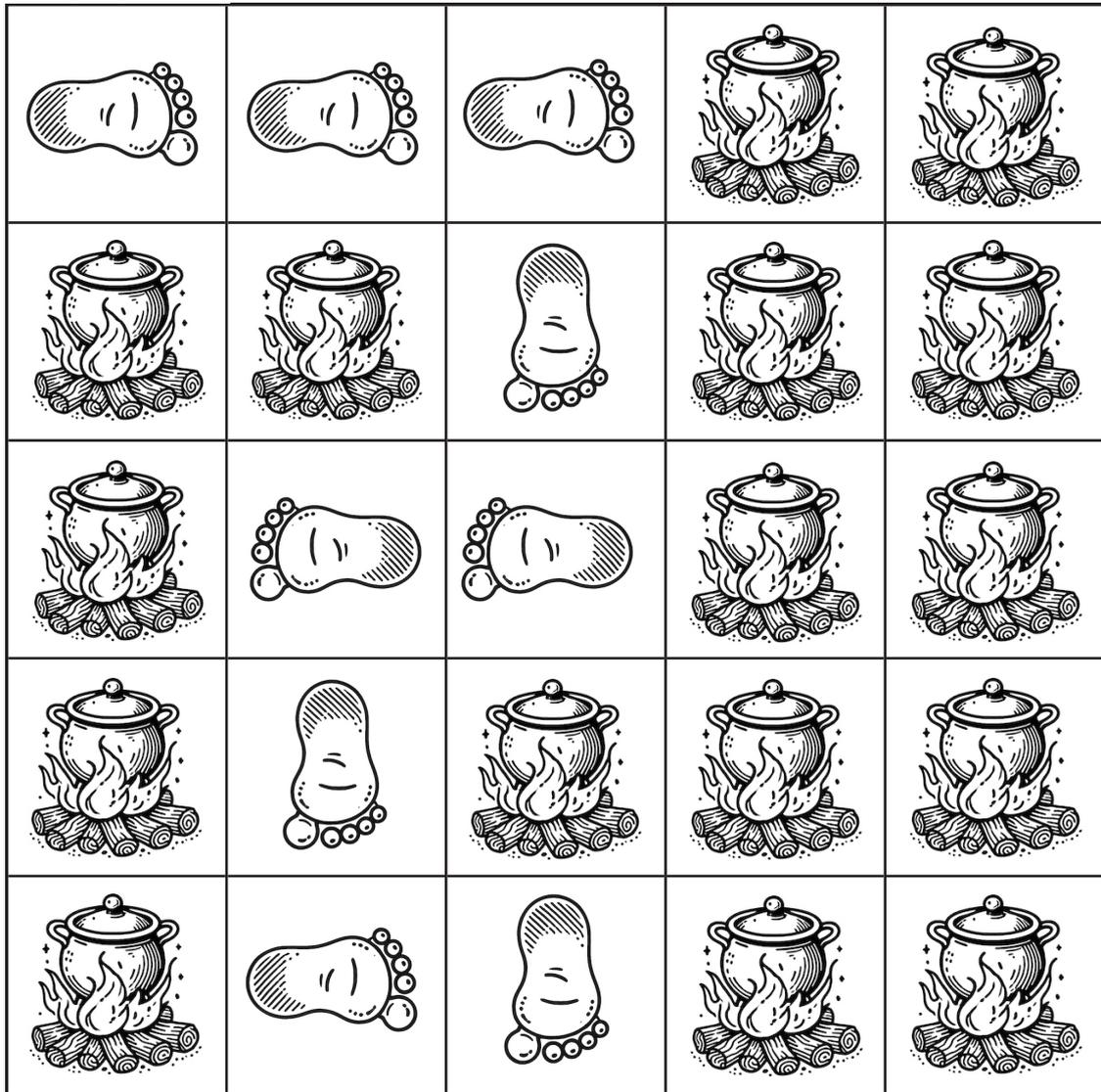


# CODING - IL PERCORSO DELLA ZUCCA



Segui le impronte e colora il percorso che deve fare la zucca per raggiungere le sue amiche evitando il pentolone!



Disegna la sequenza dei comandi utilizzati.

--	--	--	--	--	--	--	--	--